

REGULAMIN PROJEKTU

„Cudze chwalicie, swego nie znacie”

PROMUJĄCEGO ATRAKCJE TURYSTYCZNE GMINY MICHAŁÓW

Organizatorzy konkursu:

Wójt Gminy Michałów, Samorządowa Szkoła Podstawowa w Górach, Samorządowa Szkoła Podstawowa w Michałowie, Samorządowa Szkoła Podstawowa w Sędowicach, Samorządowa Szkoła Podstawowa w Węchadłowie.

Cele projektu:

- Promowanie atrakcji turystycznych gminy Michałów;
- Pogłębienie wiedzy o lokalnej historii, kulturze i środowisku naturalnym;
- Rozwijanie poczucia tożsamości regionalnej i postawy patriotyzmu lokalnego;
- Kształtowanie umiejętności poszukiwania, selekcjonowania i prezentowania informacji.

Zasady uczestnictwa:

1. W Projekcie mogą wziąć udział uczniowie klas IV – VIII, uczęszczający do szkół podstawowych z terenu gminy Michałów.
2. Projekt realizowany będzie w terminie od 01.12.2025 r. do 9.02.2026 r.
3. Prace (Karta Projektu/ Załącznik 1) należy przesłać do dnia 31.01.2026 r. na adres podany w Karcie Projektu (Załącznik 1). Uwaga! Każda szkoła ma swoją Kartę Projektu i nauczyciela-koordynatora odpowiedzialnego za Projekt.
4. Uczniowie przed przystąpieniem do Projektu do dnia 12.12.2025 r. składają do nauczyciela-koordynatora zgodę na udział w Projekcie, podpisaną przez rodzica lub opiekuna prawnego (Załącznik nr 2).
5. Praca powinna być wykonana samodzielnie przez uczestnika, zdjęcia wykonane samodzielnie lub wzięte z archiwum domowego (np. stare zdjęcia z rodzinnych albumów-skany). W Karcie Projektu koniecznym jest podanie współrzędnych GPS opisywanego obiektu.

6. W przypadku korzystania z opisowych źródeł internetowych należy wkleić dokładny adres strony. Przy źródłach drukowanych (gazety, książki, itp.) należy podać autora, tytuł i rok wydania publikacji. Przy źródłach mówionych, np. wspomnienia, opowieści, relacje trzeba podać imię i nazwisko osoby, od której uzyskano informacje.
7. Każdy uczestnik może zgłosić jedną pracę. Pracę stanowi wypełniona Karta Projektu. (Załącznik 1).
8. Przesłanie pracy jest równoznaczne z przekazaniem praw autorskich do nadesłanych prac Organizatorom, zgodą na publiczne udostępnianie prac na stronach internetowych Organizatorów (gmina, szkoła) oraz zgodą na przetwarzanie danych osobowych uczestnika projektu i nieodpłatne wykorzystanie wizerunku w materiałach informacyjnych Organizatorów.
9. Uczestnicy Projektu otrzymają nagrody rzeczowe ufundowane przez Wójta Gminy Michałów.
10. Prace niezgodne z regulaminem i przesłane po terminie nie będą uwzględniane.
11. Każdy uczestnik Projektu może zwrócić się w swojej szkole o pomoc do nauczycieli-koordynatorów Projektu.

Załącznik 1

Karta zgłoszenia do Projektu "Cudze chwalicie, swego nie znacie" dla uczniów Samorządowej Szkoły Podstawowej w Sędowicach

Kartę Projektu należy **pobrać** na swoje urządzenie i zapisać. Wypełnioną Kartę Projektu należy **wysłać (udostępnić)** na adres szkola@zposedowice.michalow.pl

Imię i nazwisko ucznia	
Szkoła/ klasa	Samorządowa Szkoła Podstawowa w Sędowicach / klasa
Nazwa obiektu	<i>Np. figura przydrożna, pomnik przyrody, wąwóz, okopy, itp.</i>
Miejscowość	<i>Np. Wrocierz</i>
Współrzędne GPS opisywanego obiektu	<i>Przed zrobieniem zdjęcia należy włączyć w telefonie opcję "Etykiety lokalizacji". Można też swoją lokalizację ustalić w Google Maps lub innej aplikacji.</i>
Opis obiektu (Nie ma limitu znaków)	<i>Gdy na obiekcie znajduje się jakiś napis, to go cytujemy. Gdy coś jest zatarte, to piszemy, że nieczytelne.</i>
Zdjęcia obiektu	Wklejamy maksymalnie 6 zdjęć.
Źródła informacji	

Załącznik 2

.....
Miejscowość, data

Zgoda na udział w Projekcie „Cudze chwalicie, swego nie znacie”

Wyrażam zgodę na udział mojego dziecka

....., ucznia klasy.....Samorządowej
Szkoły Podstawowej w Sędowicach w Projekcie ATRAKCJE TURYSTYCZNE GMINY
MICHAŁÓW „Cudze chwalicie, swego nie znacie”, organizowanym przez Wójta Gminy
Michałów.

Wyrażam zgodę na bezpłatne wykorzystywanie wizerunku mojego dziecka
(uczestnika konkursu) w materiałach promocyjnych związanych z konkursem (np.
prezentacjach pokonkursowych, stronie internetowej gminy).

.....
Czytelny podpis rodzica/opiekuna prawnego